



A Literacia Matemática no 1º ciclo

Projeto: Hypatiamat

O Hypatiamat é uma plataforma disponível na internet que têm como objetivo potenciar a aprendizagem da matemática através da utilização das novas tecnologias. Desta forma possui diferentes APPS e jogos sérios que os alunos do 1º até ao 9ºano podem utilizar para desenvolver o seu rendimento escolar na disciplina de matemática. A implementação do Hypatiamat consiste na formação de professores do 2ºano de escolaridade de forma a utilizarem os recursos disponíveis na plataforma mediante a utilização e integração das novas tecnologias em sala de aula.

Objetivos:

Promover a qualidade do ensino/aprendizagem da matemática mediante a utilização e integração das novas tecnologias em sala de aula, através dos recursos disponíveis na plataforma Hypatiamat.

Munir os professores de uma ampla variedade de recursos, digitais ou não, que possam ser aplicados na sala de aula e fora dela, com vista à promoção do desenvolvimento matemático dos alunos.

Implicar, capacitar e acompanhar os professores para articularem, com autonomia, os diferentes tipos de recursos disponíveis na plataforma, de forma a poderem envolver os alunos e, conseqüentemente, melhorar o seu rendimento escolar a matemática desde os primeiros anos de escolaridade.

Público-Alvo:

Os principais destinatários são os professores e alunos do primeiro ciclo do Ensino Básico, com ênfase no 2ºano de escolaridade.

2017/2018; 2018/2019 e 2019/2020